

Thema: Verbesserung des Netz- und Angriffsspiels
Ort: Tennisplatz
Kommentar:

Datum: 03.10.2018 18:00 - 20:00
Zielgruppe: Mannschaftsspieler
Name: Markus Knödel

Nummer: 0941
Unterkategorie: Aufwärmen
Unterthema: Schlagrhythustraining

Kategorie: Techniktraining
Thema: Grundlinienspiel

Trainingsziel: Einspielen: Verbesserung des Schlagrhythmus, der Sicherheit, der Genauigkeit und der Schlaglänge, alle Grundschläge mit Aufschlag und Return einspielen.

Inhalt: Einspielen vor Turnieren bzw. im Mannschaftstraining: die Spieler beginnen die Ballwechsel an der Grundlinie (oder an der T-Linie) mit langsamem Schlagtempo und guter Schlagsicherheit. Für die Steigerung der Genauigkeit können Ziele (Hütchen bzw. Markierungslinien) verwendet werden (natürlich nicht bei Turnieren). Das Schlagtempo wird zunehmend gesteigert, bei gleichbleibender Sicherheit und optimaler Beinarbeit. Ein Spieler geht ans Netz und spielt Volleys, danach Schmetterbälle, der Partner spielt die Bälle möglichst genau zu. Beide achten auch hier auf einen guten Schlagrhythmus mit guter Genauigkeit. Ein Spieler spielt Lobs, der andere schmettert gezielt zum Partner zurück (Zuspiel mit Slice-Lob). Ein Spieler schlägt auf (erster und zweiter Aufschlag), der andere returniert zum Aufschläger zurück (erst von der Einstandseite, dann Vorteilseite) danach wechseln Aufschläger und Returnspieler.
ACHTUNG: Bei Turnieren bzw. Verbandsspielen sollen am Ende des Einspielens noch Punkte mit Aufschlag und Return gespielt werden.



Belastung:	Niedrige bis mittlere Intensität, je nach Zeitvorgabe müssen alle Schläge in 5 bis 20 Min. eingespielt werden.	Variation:	<ul style="list-style-type: none">- die Spieler variieren den Drall an der Grundlinie- die Spieler versuchen die Bälle von der Grundlinie möglichst genau an die Markierungen (Hütchen oder Linien zwischen Grundlinie und T-Linie zu spielen)- die Spieler variieren die Position an der Grundlinie (nah an der Grundlinie, weiter hinter der Grundlinie)- die Spieler variieren das S ...
-------------------	--	-------------------	--

Organisation:	Optimal auf 2 Plätzen bei 4 Spieler. Die Spieler starten an der Grundline, dann ein Spieler an der Netzposition, danach Aufschlag- und Returnposition	Bemerkungen:	Der Trainer gibt Tipps und Hinweise z.B. Schlagtechnik und Beinarbeit bzw. er baut sich als Mit- oder Zuspieler ein.
----------------------	---	---------------------	--

Thema: Verbesserung des Netz- und Angriffsspiels
Ort: Tennisplatz
Kommentar:

Datum: 03.10.2018 18:00 - 20:00
Zielgruppe: Mannschaftsspieler
Name: Markus Knödel

Nummer: 1221
Unterkategorie: Technikanwendungstraining
Unterthema: keines

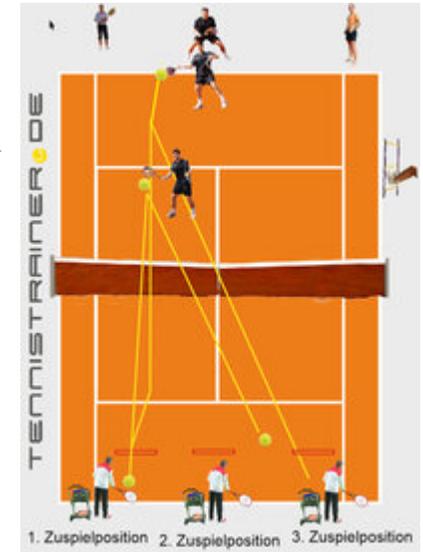
Kategorie: Techniktraining
Thema: Angriffs- und Netzspiel

Trainingsziel: Verbesserung des Angriffsspiels mit dem Trainer

Inhalt: Die Spieler spielen von der Grundlinie einen Angriffsball auf den Trainer (Zuspiel von der Grundlinie oder vom Netz). Je nach Trainingsziel können verschiedene Angriffskombinationen und Platzpositionen durchgespielt werden. Nach dem letzten Volley auf den richtigen Laufweg achten. Nach der Angriffskombination sollen die Spieler beim Zurücklaufen kleine athletische Zusatzaufgaben ausführen: kleine Sprünge, kurze Sprints o.ä.

Der Trainer spielt aus der Rückhandecke einen kurzen Ball an, der Spieler greift mit einem Angriffsball lang auf die Rückhand an. Der Trainer spielt zum Volley zu, der erste Volley wird zum Trainer gespielt, der zweite Volley auf ein Ziel / Zielfeld.

Zuspielposition aus der Mitte, Angriff in die Mitte.
Zuspielposition aus der Vorhand-Ecke, Angriff auf die Vorhand.



Belastung: Mittlere bis hohe Intensität, 15-20 min

Variation:

- verschiedene Angriffskombinationen sind möglich: Halbvolley, Volley, Schmetterball). Der letzte Ball soll jeweils auf ein Ziel gespielt werden.
- vor dem Angriffsball soll ein Grunds Schlag gespielt werden.
- die Spieler greifen auf einen Gegenspieler an.

Organisation: Der Trainer spielt aus dem Ballwechsel zu, bei einem Fehler wird ein neuer Ball angespielt. Jede Zuspield-Position ca 5 bis 7 min

Bemerkungen: Wichtig sind athletische Zusatzaufgaben:

- kleine Sprünge, einbeinig, beidbeinig
- kurze Sprints vom Netz zur Grundlinie

Thema: Verbesserung des Netz- und Angriffsspiels
Ort: Tennisplatz
Kommentar:

Datum: 03.10.2018 18:00 - 20:00
Name: Markus Knödel

Zielgruppe: Mannschaftsspieler

Nummer: 123
Unterkategorie: Technikanwendungstraining
Unterthema: Für Fortgeschrittene

Kategorie: Techniktraining
Thema: Angriffs- und Netzspiel

Trainingsziel: Verbesserung / Training von Angriffskombinationen

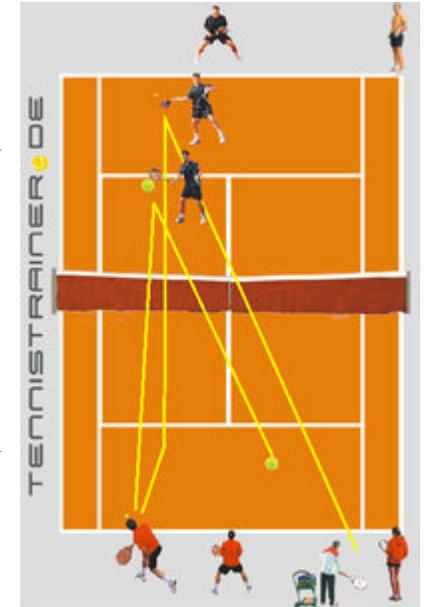
Inhalt: Der Trainer bringt den Ball etwas kürzer auf die T-Linie ins Spiel. Der Spieler soll einen sicheren longline Angriffsball spielen. Der Gegenspieler soll mit einem druckvollen Ball auf den aufrückenden Spieler reagieren (kein direkter Passierball). Nach diesen beiden vorgegebenen Anfangsbälle eröffnet der angreifende Spieler mit einem langen Flugball den Punkt.

Belastung: Mittlere Intensität, 20 min

Variation: Zunächst kann T auch das Zuspiel übernehmen und die ersten beiden Bälle zuspielen. T spielt aus unterschiedlichen Positionen zu. Die S erhalten für jeden fehlerfreien Durchgang einen Punkt. Wer erreicht zuerst fünf Durchgänge ohne Fehler? Bei einem Durchgang mit Fehler kurz Bälle sammeln. Variation in der Ballfolge. Unterschiedliche Schla ...

Organisation: Kolonnenaufstellung, T als Zuspieler

Bemerkungen:



Thema: Verbesserung des Netz- und Angriffspiels
Ort: Tennisplatz
Kommentar:

Datum: 03.10.2018 18:00 - 20:00
Name: Markus Knödel

Zielgruppe: Mannschaftsspieler

Nummer: 134
Unterkategorie: Technikanwendungstraining
Unterthema: Für Leistungsspieler

Kategorie: Techniktraining
Thema: Angriffs- und Netzspiel

Trainingsziel: Wahl der sinnvollen Angriffsrichtung

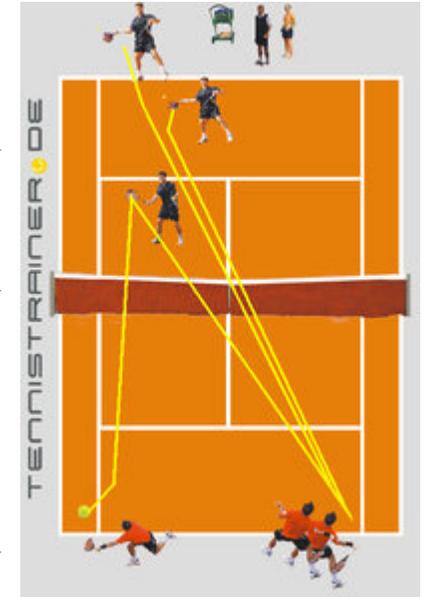
Inhalt: Zwei Schüler spielen cross (VH oder RH), auf einen kürzeren Ball ist der Angriff cross oder longline möglich.

Belastung: Mittlere bis hohe Intensität, 20 min

Variation: T übernimmt zunächst eine Seite, nach dem Angriff ist ein Lob erlaubt, zwei Teams gegeneinander. Mit der RH cross beginnen. Zunächst darf nur eine Seite angreifen. Punkte nach dem Angriff zählen doppelt.

Organisation: Partnerspielform / T als Mitspieler

Bemerkungen: Für Sportgetränke gilt: Maximal 10% Kohlenhydrate. Der Organismus kann die Kohlenhydrate nur dann aufnehmen, wenn gleichzeitig Natrium enthalten ist. Natriumhydrogencarbonathaltige Mineralwässer im Verhältnis 3:1 mit Apfelsaft gemischt sind ideal.



Thema: Verbesserung des Netz- und Angriffspiels
Ort: Tennisplatz
Kommentar:

Datum: 03.10.2018 18:00 - 20:00
Name: Markus Knödel

Zielgruppe: Mannschaftsspieler

Nummer: 221
Unterkategorie: Angriff und Verteidigung
Unterthema: Punkte sind nur am Netz möglich

Kategorie: Taktiktraining
Thema: Angriffs-/Verteidigungstaktik

Trainingsziel: Im Match möglichst oft den Weg ans Netz suchen (Netz- und Angriffssituationen)

Inhalt: Zwei S spielen ein Match, nur der angreifende Spieler kann Punkte erreichen. Macht ein S an der GL zwei Fehler in Folge, hat der Gegner auch einen Punkt gewonnen.
 Alternative Zählweise (normale Tenniszählweise):
 - Punkt mit Flugball = 3 Punkte (40:0)
 - Punkte beim Angriff = 2 Punkte (30:0)
 - Punkte von der Grundlinie = 1 Punkt (15:0)

Belastung: Hohe Intensität, Zeit variabel, 60 min möglich, mindestens 20 min

Variation: Nur der AS-Spieler kann Punkte machen.
 Normales Match, Punkte am Netz zählen doppelt (es muss mindestens ein Flugball oder SMB gespielt worden sein).
 Bei vier Spielern spielen jeweils zwei einen Punkt aus, dann wird gewechselt. Team 1 gegen Team 2 oder jeder spielt für sich.

Organisation: Matchform

Bemerkungen: Erhöhen Sie Ihre Kohlenhydrat-Zufuhr bereits eine Woche vor einem wichtigen Turnier auf 8 - 9 g pro Kilogramm Körpergewicht.

